Задание 3

Задача 1*.

Лотерейный билет содержит 7 чисел из диапазона от 1 до 49 (включительно).

Напишите программу, которая с помощью модуля **random** генерирует **7** различных случайных чисел для лотерейного билета. Программа должна вывести числа в порядке возрастания на одной строке через один символ пробела.

Примечание. Убедитесь, что сгенерированные числа не содержат дубликатов.

Задача 2*.

Напишите программу, которая моделирует работу следующего автомата. Автомат получает на вход четырёхзначное натуральное число и строит новое число следующим образом:

- 1) вычисляются суммы первой и второй, второй и третьей цифры; третьей и четвёртой цифр;
 - 2) из полученных сумм выбирается наименьшая;
 - 3) остальные суммы записываются в порядке неубывания.

Например, для числа 1284 получаем суммы1+2=3; 2+8=10, 8+4=12. Наименьшая сумма 3 отбрасывается, результат: 1012. Ваша программа должна принимать введённое с клавиатуры и определять число, которое будет получено в результат работы алгоритма. Ваша программа должна принимать введённое с клавиатуры четырёхзначное число и определять число, которое будет получено в результат работы автомата.

Задача 3*.

Вероника плавала в прямоугольном бассейне размером $N \times M$ метров и устала. В этот момент она обнаружила, что находится на расстоянии х метров от одного из длинных бортиков (не обязательно от ближайшего) и у метров от одного из коротких бортиков. Какое минимальное расстояние должна проплыть Вероника, чтобы выбраться из бассейна на бортик? Обратите внимание, что изначально неизвестно, какой из бортиков (длиной N или M метров) является коротким. Вводятся 4 натуральных числа: N, M, x, y ($N \neq M$), каждое на отдельной строке. Все числа не превосходят 100.

Примеры

Ввод 23 52 8 43

Вывод 8

Задача 4*.

На числовой прямой даны два отрезка: [a1; b1] и [a2; b2]. Напишите программу, которая находит их пересечение.

Пересечением двух отрезков может быть: отрезок; точка; пустое множество.

На вход программе подаются 4 целых числа a1, b1, a2, b2, каждое на отдельной строке. Программа должна вывести на экран границы отрезка, являющегося пересечением, либо общую точку, либо текст «пустое множество».