

## Задача 1. Шахматная доска

Шахматная доска состоит из  $n \times m$  клеток, покрашенных в черный и белый цвет в «шахматном» порядке. При этом клетка в левом нижнем углу доски покрашена в черный цвет. Определите, сколько всего на доске черных клеток.

Программа получает на вход два числа  $n$  и  $m$ , записанных в отдельных строках. Все числа — натуральные, не превосходящие 30 000.

Программа должна вывести одно целое число — количество черных клеток на доске.

### Пример входных и выходных данных

| Ввод | Выход |
|------|-------|
| 3    |       |
| 4    | 6     |

---

### Sample Input 1:

3

4

---

### Sample Output 1:

6

---

### Sample Input 2:

7

5

---

### Sample Output 2:

18

## Задача 2

Для выбора водящего в детской игре  $N$  человек становятся в круг, после чего произносится считалка. На первом слове считалки указывается на первого человека в кругу, на втором слове — на второго человека и т. д. После  $N$ -го человека снова идёт первый человек (все люди в кругу пронумерованы числами от 1 до  $N$ , круг зацикливается, после человека с номером  $N$  идёт человек с номером 1).

Всего в считалке  $M$  слов. Определите, на какого человека придётся последнее слово считалки.

Программа получает на вход два целых положительных числа. Первое число  $N$  — количество людей в кругу. Второе число  $M$  — количество слов в считалке. Оба числа не превосходят  $10^9$ .

Программа должна вывести одно целое число от 1 до  $N$  — номер человека в кругу на которого придётся последнее слово считалки.

### Пример входных и выходных данных

| Ввод | Выход |
|------|-------|
| 10   |       |
| 25   | 5     |

-

---

**Sample Input 1:**

10  
25

---

**Sample Output 1:**

5

---

**Sample Input 2:**

7  
34

---

**Sample Output 2:**

6

---

**Sample Input 3:**

97  
97

---

**Sample Output 3:**

97

---

**Sample Input 4:**

5  
1

---

**Sample Output 4:**

1

### Задача 3

Ручка стоила  $K$  рублей. Первого сентября стоимость ручки увеличилась ровно на  $P$  процентов. Определите, сколько ручек можно купить на  $S$  рублей после подорожания.

Программа получает на вход три целых положительных числа. Первое число  $K$  – стоимость ручки в рублях до подорожания. Второе число  $P$  – величина подорожания ручки в процентах. Третье число  $S$  – имеющаяся сумма денег. Числа  $K$  и  $S$  не превосходят  $10^7$ , число  $P$  не превосходит 100.

**Пример входных и выходных данных**

| Ввод | Выход | Примечание   |
|------|-------|--|
| 33   | 2     | Ручка стоила 33 рубля. После подорожания на 5 % ручка будет стоить 34 рубля 65 копеек (заметим, что, поскольку первоначальная цена ручки была целым числом рублей, после подорожания стоимость ручки будет выражаться целым числом рублей и копеек). |
| 5    |       |  |
| 100  |       | На 100 рублей после подорожания можно купить 2 ручки.  |

---

**Sample Input 1:**

33  
5  
100

---

**Sample Output 1:**

2

---

**Sample Input 2:**

1  
100  
100

---

**Sample Output 2:**

50

---

**Sample Input 3:**

1  
1  
1

---

**Sample Output 3:**

0

---

**Sample Input 4:**

14  
73  
97

---

**Sample Output 4:**

4

## Задача 4

**Автор задачи — Михаил Прохоров**

Спиннер — модная игрушка с подшипником в основании, к которому прикреплены лопасти. Афанасий открыл бизнес по производству спиннеров. Он выяснил, что за спиннер, у которого  $N$  лопастей, покупатели готовы платить  $A + B \times N$  рублей, но при этом покупатель не станет покупать спиннер, если его цена будет выше  $C$  рублей. Определите максимальное число лопастей спиннера, который согласится приобрести покупатель.

Программа получает на вход три числа  $A$ ,  $B$ ,  $C$  (стоимость основания спиннера, стоимость одной лопасти и максимальная стоимость всего спиннера). Все числа — целые положительные, не превосходящие  $2 \times 10^9$ , при этом  $A \leq C$ .

Программа должна вывести одно число — максимальное число лопастей спиннера.

**Пример входных и выходных данных**

| Ввод | Выход | Примечание   |
|------|-------|--|
| 20   | 3     | Спиннер с 3 лопастями будет стоить 50 рублей, а с 4 лопастями — 60 рублей. Максимальная возможная стоимость спиннера — 55 рублей, поэтому максимальное число лопастей равно 3. |
| 10   |       |  |
| 55   |       |  |

---

**Sample Input 1:**

20  
10  
55

---

**Sample Output 1:**

3

---

**Sample Input 2:**

20  
1  
55

---

**Sample Output 2:**

35

---

**Sample Input 3:**

100  
100  
100

---

**Sample Output 3:**

0

---

**Sample Input 4:**

1  
3

**Sample Output 4:**

3

## Задача 5

Древнерусская мера длины сажень состояла из трёх аршин. Один аршин делился на четыре пяди. Одна пядь состояла из 4 вершков.

Купец привез на рынок рулон сукна длиной  $N$  вершков, но для уплаты пошлины ему нужно указать длину сукна в саженях, аршинах, пядях и вершках. Помогите ему – переведите длину сукна, записанного в вершках в сажени, аршины, пяди и вершки.

Программа получает на вход одно натуральное число  $N$ , не превосходящее  $2 \times 10^9$  – длину сукна в вершках.

Программа должна вывести 4 целых неотрицательных числа  $S, A, P, V$  – количество саженей, аршин, пядей и вершков, в сумме дающих ровно  $N$  вершков, при этом значение  $A$  должно быть меньше 3 (т. к. 3 аршина дают одну сажень), значение  $P$  должно быть меньше 4 (четыре пяди дают один аршин), значение  $V$  должно быть меньше 4 (четыре вершка дают одну пядь).

**Пример входных и выходных данных**

| Ввод | Вывод   | Примечание   |
|------|---------|--|
| 30   | 0 1 3 2 | 30 вершков это 0 саженей, 1 аршин, 3 пяди и 2 вершка |

---

**Sample Input 1:**

30

**Sample Output 1:**

0 1 3 2

**Sample Input 2:**

14

**Sample Output 2:**

0 0 3 2

**Sample Input 3:**

7

**Sample Output 3:**

0 0 1 3

**Sample Input 4:**

952

**Sample Output 4:**

19 2 2 0