

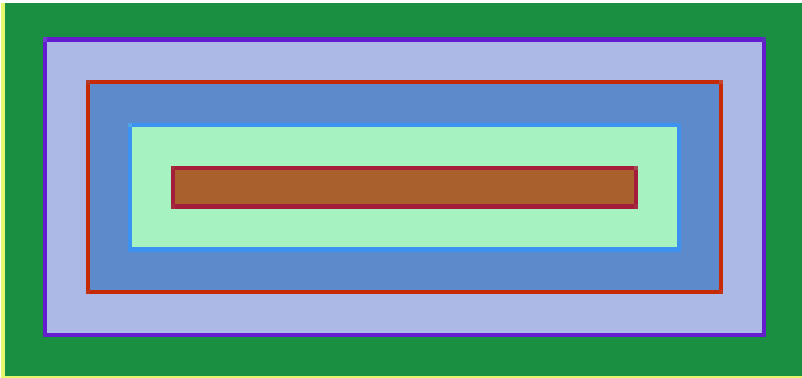
# Программирование на языке Паскаль

**Тема. Графика**

# Задания

---

«А»: Ввести с клавиатуры координаты верхней правой точки, длины сторон прямоугольника и построить фигуру, залив все области разным цветом :



«В»: Ввести с клавиатуры число линий и построить фигуру:

