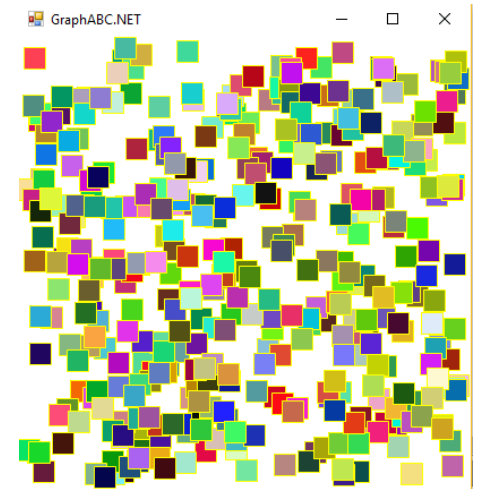


Программирование на языке Паскаль

Тема. Графика. Анимация

Анимация

Задача: внутри квадрата 400 на 400 пикселей появляется квадрат 20 на 20 пикселей. Программа останавливается, если на экране появилось 400 квадратов



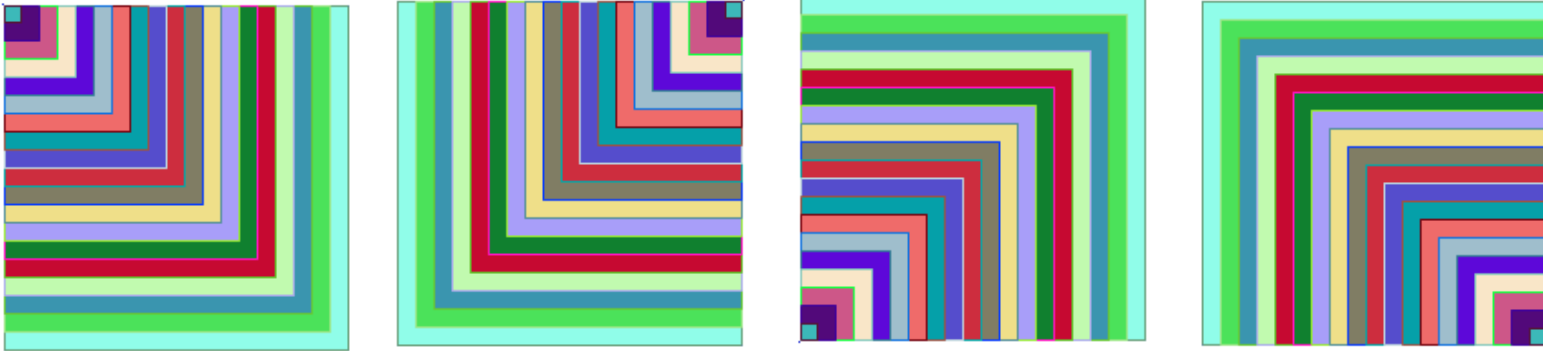
SetWindowSize (400,400);
Размер окна

Алгоритм:

1. Задаем координаты и цвет **x:=random (); y:=random ();**
2. рисуем объект **Rectangle ();**
3. задержка на несколько миллисекунд **Sleep (1);**
4. стираем объект **ClearWindow (clWhite);**
5. переходим к шагу 1

Анимация

Задача:



Задача: внутри квадрата 400 на 400 пикселей движется квадрат 20 на 20 пикселей, который закрашивает собой экран.

