

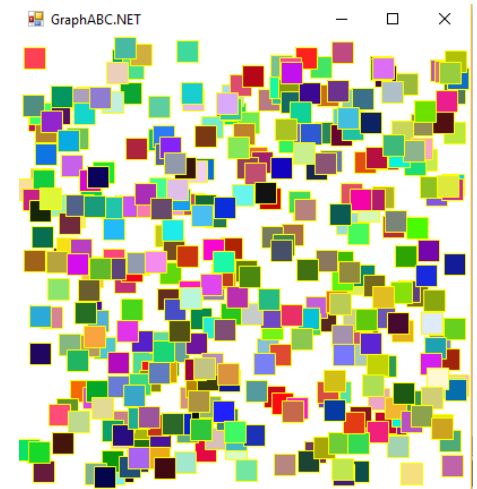
# Программирование на языке Паскаль

**Тема. Графика. Анимация**

# Анимация

**Задача:** внутри квадрата 400 на 400 пикселей появляется квадрат 20 на 20 пикселей. Программа останавливается, если на экране появилось 400 квадратов

**SetWindowSize (400,400);**  
Размер окна



## Алгоритм:

1. Задаем координаты и цвет  **$x:=\text{random} (?)$ ;  $y:=\text{random} (?)$ ;**
2. рисуем объект **Rectangle ();**
3. задержка на несколько миллисекунд **Sleep (1);**
4. переходим к шагу 1

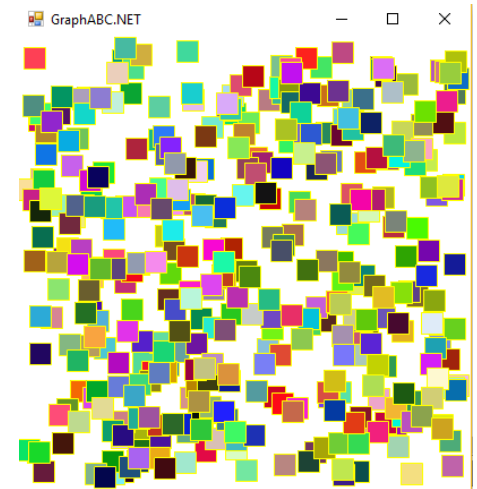
# Решение

**Задача:** внутри квадрата 400 на 400 пикселей появляется квадрат 20 на 20 пикселей. Программа останавливается, если на экране появилось 400 квадратов

```

uses GraphABC;
var i, x, y : integer;
Begin
  LockDrawing; //блокирует рисование на графическом окне
    SetWindowSize (400, 400) ;
    for i:=1 to 400 do
      begin
        SetPenColor(clrandom) ; SetBrushColor(clrandom) ;
        x:=random (380) ; y:=random (380) ;
        Rectangle (x, y, x+20, y+20) ;
        RedRaw; //перерисовывает содержимое графического окна
        Sleep(1) ;
      end;
end.

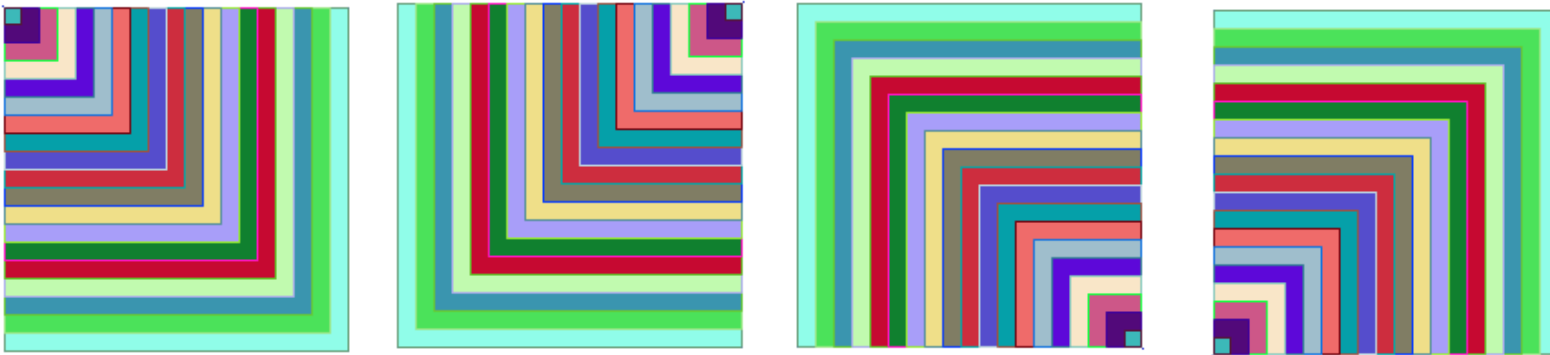
```



# Задание

---

**Задача:** внутри квадрата 400 на 400 пикселей появляется квадрат, который увеличивается. Далее, действия повторяются для остальных углов по часовой стрелке.



**Задача:** внутри квадрата 400 на 400 пикселей движется квадрат 20 на 20 пикселей, который закрашивает собой экран.

