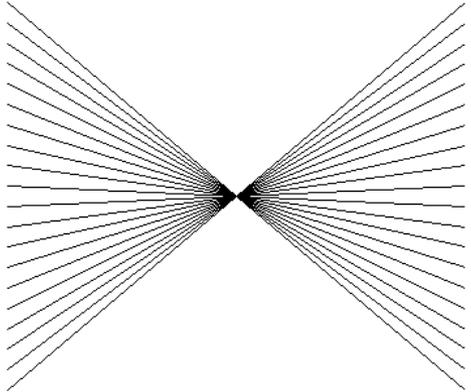


Программирование на языке Паскаль

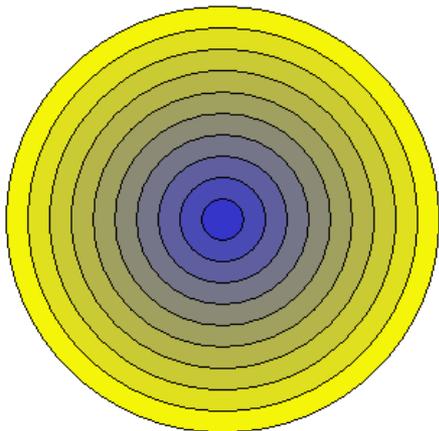
Тема. Графика

Задания

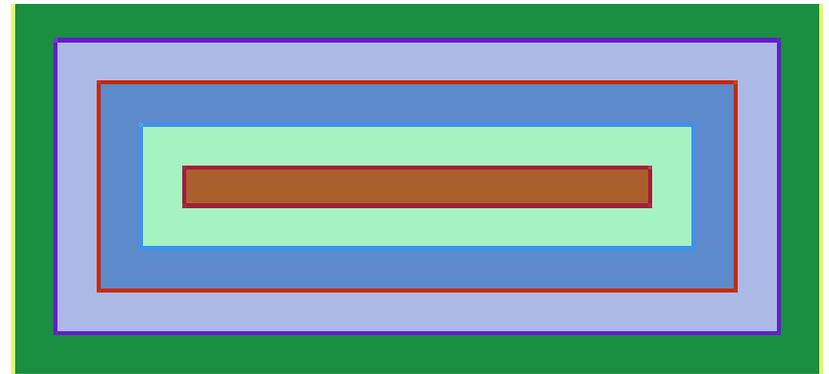
«А»: Ввести с клавиатуры число линий и построить фигуру:



«С»: Ввести с клавиатуры число окружностей и построить фигуру, залив все области разным цветом :



«В»: Ввести с клавиатуры координаты верхней правой точки, длины сторон прямоугольника и построить фигуру, залив все области разным цветом :



«D»: Ввести с клавиатуры число линий и построить фигуру:

